

Examenul de bacalaureat 2012
Proba D
Proba de evaluare a competențelor digitale

Varianta 10

Toate filierele, profilurile și specializările/ calificările

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Punctajul maxim cumulat pentru fișele A și B este de 100 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 90 de minute: 15 minute pentru FIȘA A și 75 de minute pentru FIȘA B.
- Fișierele pe care le veți prelucra, menționate mai jos, sunt furnizate în directorul examen, aflat pe Desktop. Ele vor fi salvate după fiecare prelucrare, în directorul indicat.

FIȘA B

Accesul la rețeaua **Internet NU** este permis pentru rezolvarea cerințelor din această secțiune.

SUBIECTUL al II - lea (10 puncte)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare cerință.

1. Enumerați două modalități de a poziționa o imagine de fundal pentru spațiul de lucru (Desktop). (2p)
2. Scrieți numele unui motor de căutare pe web. (2p)
3. Enumerați trei elemente grafice funcționale care se pot afla pe suprafața de lucru (Desktop) a sistemului de operare **Windows**. (3p)
4. Enumerați trei extensii implicite pentru fișierele de tip arhivă. (3p)

SUBIECTUL al III - lea (10 puncte)

Pentru fiecare item, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Precizați care dintre următoarele tehnologii de funcționare **NU** poate fi asociată unei imprimante: (2p)
 - a. cu jet de cerneală
 - b. laser
 - c. LCD
 - d. matriceală
2. Eticheta unui buton al aplicației **Calculator** (accesoriu al sistemului de operare) care este accesibil în modul de vizualizare Științific, dar nu este accesibil în modul de vizualizare Standard, este: (2p)
 - a. $1/x$
 - b. $+/-$
 - c. x^3
 - d. 7
3. 1 byte (octet) este echivalent cu: (2p)
 - a. 8 biți
 - b. 8 bps
 - c. 8 dpi
 - d. 8 pixeli
4. Căutarea unui cuvânt în cadrul unei pagini web deschise cu o aplicație de navigare pe web (browser) se poate face cu combinația implicită de taste: (2p)
 - a. ALT și F4
 - b. CTRL și F
 - c. CTRL și S
 - d. SHIFT și F1
5. Un dispozitiv periferic de ieșire poate fi: (2p)
 - a. imprimantă
 - b. microfon
 - c. mouse
 - d. scanner

SUBIECTUL al IV - lea (70 de puncte)

1. Deschideți fișierul **comp_w**.
 - a. Scrieți pe foaia de examen textul de pe primul rând din antetul (headerul) documentului. (1p)
 - b. Pentru primele trei paragrafe din document stabiliți ca marcator (bullet) simbolul @, indentat la 3 cm (1,18"). (3p)
 - c. Copiați titlul documentului imediat după imaginea aflată în prima parte a acestuia. (3p)
 - d. Pentru toate paginile documentului aplicați în partea dreaptă a subsolului (footer) numerotarea automată a paginilor în format A, B, C....., începând cu litera M. (5p)
 - e. Formatați tot textul din tabelul aflat în document astfel încât să fie subliniat cu o linie simplă. (3p)

2. Deschideți fișierul **comp_p**.
- Scrieți pe foaia de examen numele fontului utilizat în primul cuvânt din caseta text situată în partea de sus a primului diapozitiv (slide). (1p)
 - Pe textul din caseta text aflată în partea de mijloc a primului diapozitiv (slide) aplicați un efect de animație la nivel de literă. (3p)
 - Formați imaginea din cel de-al doilea diapozitiv (slide) astfel încât la vizualizare aceasta să conțină numai nuanțe de gri și dimensiunile ei să fie: înălțime (height) 5 cm (1,97") și lățime (width) 4 cm (1,57"). (5p)
 - Aplicați un efect de tranziție, cu viteză medie, între al doilea și al treilea diapozitiv (slide). (3p)
 - Alegeți un șablon colorat cu o temă predefinită pentru aspectul prezentării (Design Template) și aplicați-l pe toate diapozitivele (slide) sale. (3p)
3. Deschideți fișierul **comp_x**.
- Scrieți pe foaia de examen dimensiunea fontului utilizat în celula B1 a foii de calcul (sheet) **Document de lucru**. (1p)
 - Aplicați borduri trasate cu linie simplă tabelului din foaia de calcul (sheet) **Document de lucru**, astfel: borduri exterioare de culoare roșie și borduri interioare de culoare albastră. (3p)
 - Ștergeți foaia de calcul (sheet) **Foaie3 (Sheet3)**. (3p)
 - În celula C9 a foii de calcul (sheet) **Document de lucru** introduceți o formulă care să calculeze automat media aritmetică a valorilor din grupul de celule B2:B4. Copiați formula obținută, cu referințe relative, în celula C10. (5p)
 - În foaia de calcul (sheet) **Foaie2 (Sheet2)** formați celula A1 astfel încât să permită vizualizarea unei valori în format procentual (percentage) și apoi introduceți în această celulă numărul 20. (3p)
4. Deschideți fișierul **comp_h**.
- Scrieți pe foaia de examen numărul de imagini din pagina web. (1p)
 - Introduceți pe primul cuvânt al paginii web o legătură (link) care să permită descărcarea fișierului **comp_w** din directorul (folderul) **examen**. (3p)
 - Adăugați la sfârșitul paginii web un tabel cu structura și conținutul de mai jos: (3p)
- | | |
|----|----|
| AA | BB |
|----|----|
5. Deschideți fișierul **comp_a**.
- Scrieți pe foaia de examen numele aplicației utilizate pentru deschiderea acestui fișier. (1p)
 - Creați o interogare (query) cu numele **comp_int** care să preia toate datele din al doilea și al patrulea câmp din tabela **comp_t**. (3p)
 - Adăugați în tabela **comp_t** o înregistrare nouă și completați primele patru câmpuri ale acesteia cu valorile de mai jos, în această ordine: (3p)
- | | | | |
|---------|-----|-----|---------------------|
| Proba D | 100 | 100 | Competente digitale |
|---------|-----|-----|---------------------|
6. Deschideți directorul (folderul) **examen**.
- Utilizând aplicația Paint (accesoriu al sistemului de operare) realizați un desen de dimensiuni 10 cm x 10 cm care să conțină, pe un fundal de culoare galbenă, un poligon cu șase laturi umplut cu o nuanță de verde. Salvați imaginea obținută în format Bitmap, sub numele **hexagon.bmp**, în directorul (folderul) **examen**. (5p)
 - Ștergeți fișierul **comp_d** din directorul (folderul) **examen**. (3p)
 - Localizați pe calculatorul la care susțineți proba aplicația **calc.exe** și creați o comandă rapidă (shortcut) către aceasta, în directorul (folderul) **examen**. (3p)